



## NETWORK TECHNOLOGY & CYBER SECURITY

### Windows und Linux Server

Lerne die aktuellen Versionen der Serverplattformen kennen.  
Vereinfache Administrationsaufgaben mittels Automatisierung und Scripting.

### Ethical Hacking & Countermeasures

Verstehe das immer gleiche Muster eines Hackerangriffs - die Cyberkillchain.  
Lerne ein Ziel zu attackieren sowie Gegenmaßnahmen zu den Angriffen zu planen.

### Netzwerkdienste implementieren und absichern

Konfiguriere und betreibe grundlegende und erweiterte Netzwerkdienste.  
Verwende Container-Umgebungen, Firewalls, Monitoring, u.v.m.  
Blicke hinter die faszinierenden Geheimnisse der Kryptographie.

### Softwareentwicklung

Entwickle deine Software Engineering-Fähigkeiten im C#-Universum und konzentriere dich dabei auf Netzwerk- und Serverprogrammierung! Gestalte einfache Web-Anwendungen mit einem modernen JavaScript Framework.

### Campus Network Design, WAN und VPN

Tauche tief in die Welt der Campus-Netzwerke, WANs und VPN-Technologien ein.  
Lerne leistungsstarke Netzwerke aufzubauen und sichere Verbindungen herzustellen.

### Private und Public Cloud

Meistere Cloud-Technologien! Erfahre alles über private und öffentliche Clouds, um dein Wissen und deine Fähigkeiten in der digitalen Wolke auf das nächste Level zu heben.



In den ersten 3 Jahren erhalten alle Schülerinnen und Schüler dieselbe Ausbildung. Die Kerngegenstände in dieser Phase sind: Softwareentwicklung, Medientechnik, Netzwerktechnik und Systemtechnik.

Nach dieser Grundausbildung haben Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, zwischen zwei Ausbildungsschwerpunkten zu wählen: Medientechnik oder Netzwerktechnik. Dieses Informationsblatt zeigt die Stundentafel und die Lehrinhalte für den Ausbildungsschwerpunkt **Netzwerktechnik**.

## STUNDENTAFEL

### INFORMATIONSTECHNOLOGIE – Netzwerktechnik

	WOCHENSTUNDEN PRO JAHRGANG				
	1.	2.	3.	4.	5.
<b>PFLICHTGEGENSTÄNDE:</b>					
Religion	2	2	2	2	2
Deutsch	3	2	2	2	2
Englisch	2	2	2	2	2
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2
Naturwissenschaften	3	2	2	2	-
<b>FACHTHEORIE UND FACHPRAXIS:</b>					
Softwareentwicklung	3	3	3	5	2
Informationstechnische Projekte	-	2	5	5	6
Informationssysteme	-	-	3	2	2
IT-Sicherheit	1	1	-	-	-
Systemtechnik	3	5	5	-	-
Medientechnik	2	2	2	-	-
Netzwerktechnik	2	2	4	-	-
Computerpraktikum	4	4	-	-	-
Zusätzlich im Ausbildungsschwerpunkt Netzwerktechnik:					
Netzwerktechnik	-	-	-	4	6
IT-Sicherheit	-	-	-	4	6
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-
<b>GESAMTSTUNDENZAHL (5-Tage-Woche):</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>37</b>	<b>36</b>	<b>33</b>

**Pflichtpraktikum:** mindestens 8 Wochen, vor Eintritt in den 5. Jahrgang