



### ■ Ausbildungsziele

Die Informatik ist die zentrale Dienstleistungstechnologie für alle Bereiche unseres modernen Lebens. Industrie- und Gewerbebetriebe, Krankenhäuser, die öffentliche Verwaltung und auch die Schulen benötigen in höchstem Maße Informationstechnologie, um die täglich an sie gestellten Aufgaben bewältigen zu können. Auch der private Alltag von uns allen wird unterstützt und erleichtert durch den Einsatz von Informationstechnologie. Verstärkt rücken dabei auch Aspekte der Nachhaltigkeit im Rahmen der Green IT in den Fokus.

Die Ausbildungsschwerpunkte des Kollegs für Informatik-Systemtechnik liegen im Design, der Entwicklung und dem Management von Softwaresystemen. Den Studierenden werden nicht nur die Grundlagen von Datenbanken, Netzwerk- und Betriebssystemen näher gebracht, sondern die Ausbildung bietet auch die Möglichkeit, sich in den Bereichen Medientechnik und Webentwicklung oder diversen Entwicklungsmethoden und Programmiersprachen zu vertiefen und weiterzubilden. Dabei bedient sich das Kolleg modernster Technik und Methodik, wobei die Vermittlung der Lehrinhalte stark fächerübergreifend und projektorientiert erfolgt.

Das Kolleg für Informatik-Systemtechnik ist auch für IT-Einsteiger geeignet und läuft in Tagesform. Es ist eine besonders attraktive Ausbildung für IT-interessierte Menschen mit allgemeinbildendem Matura- oder Berufsreifeprüfungsabschluss und bietet exzellente Job- und Karrierechancen. Kollegstudierende

schließen nach vier Semestern mit einer HTL-Diplomprüfung ab, welche im europäischen Qualifikationsrahmen einem Bachelor gleichgestellt ist.

Weitere zentrale Themen dieser Ausbildung sind

- Netzwerktechnik und Netzwerksysteme
- Webdesign mit Audio-, Foto- und Videotechnik
- Programmierung von Anwendungssoftware und Embedded Systems
- Datenbanksysteme
- Projektmanagement

### ■ Berufsaussichten

Die Ausbildung der Tagesschule Informatik-Systemtechnik ermöglicht es Ihnen, ein breites Spektrum von Jobs abzudecken:

- Softwareentwicklung für PC, Smartphone und Tablet PC
- Programmierung von Datenbanken
- Computer-Animation und -Simulation
- Datenbankadministration
- Netzwerk- und Serveradministration
- Systemprogrammierung
- Support-Management
- IT-Sicherheit
- Projektmanagement
- Web-Programmierung und Web-Design
- Mobile Computing
- Planung, Betrieb und Wartung von Unternehmensnetzwerken
- Netzwerke für Audio/Video-Übertragung
- Vernetzung spezieller Hardware wie von Mikroprozessoren im IOT

### STUDENTAFEL

#### KOLLEG INFORMATIK - SYSTEMTECHNIK

##### PFLICHTGEGENSTÄNDE:

|                                              |   |   |   |   |
|----------------------------------------------|---|---|---|---|
| Religion                                     | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Deutsch – Rhetorik und Präsentationstechnik  | - | - | 2 | - |
| Englisch – Rhetorik und Präsentationstechnik | - | - | - | 2 |
| Angewandte Mathematik                        | - | - | 2 | 2 |
| Wirtschaft und Recht                         | 2 | 2 | 2 | 2 |

##### FACHTHEORIE UND FACHPRAXIS:

|                                        |   |   |   |   |
|----------------------------------------|---|---|---|---|
| Computerpraktikum                      | 5 | 5 | - | - |
| Technische Informatik                  | 5 | 5 | - | - |
| Programmieren und Software Engineering | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Datenbanken und Informationssysteme    | 4 | 4 | 5 | 5 |
| Netzwerksysteme und verteilte Systeme  | 6 | 6 | 5 | 5 |
| Medientechnik                          | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Systemplanung und Projektentwicklung   | 4 | 4 | 6 | 6 |

##### GESAMTSTUNDENZAHL (5-TAGE-WOCHE):

| WOCHENSTUNDEN PRO JAHRGANG |    |    |    |  |
|----------------------------|----|----|----|--|
| 1.                         | 2. | 3. | 4. |  |
| 35                         | 35 | 31 | 31 |  |