



■ **Ausbildungsziele**

Die Informationstechnologie ist die zentrale Dienstleistungstechnologie für alle Bereiche unseres modernen Lebens. Industrie- und Gewerbebetriebe, Krankenhäuser, die öffentliche Verwaltung und auch die Schulen benötigen in höchstem Maße Informationstechnologie, um die täglich an sie gestellten Aufgaben bewältigen zu können. Auch der private Alltag von uns allen wird unterstützt und erleichtert durch den Einsatz von Informationstechnologie.

Mit Softwareentwicklung, Medientechnik, Netzwerktechnik, Systemtechnik und IT-Sicherheit bieten die ersten drei Jahrgänge eine fundierte Grundausbildung in den zentralen Gegenständen der IT. Verstärkt rücken dabei auch Aspekte der Nachhaltigkeit im Rahmen der Green IT in den Fokus.

Im Laufe der dritten Klasse wird eine Vertiefungsrichtung für die vierte und fünfte Klasse gewählt

■ **Ausbildungsschwerpunkt Medientechnik**

Kaum ein anderer Berufszweig ist so stark vom Wandel betroffen wie die Medientechnik. Sie erfordert einen kreativen, potenzialorientierten Zugang. Das macht diesen Ausbildungsschwerpunkt so dynamisch und vielseitig. Medientechniker/-innen von heute vernetzen neueste Webtechnologien mit den kreativen Anforderungen aus dem Video- und Audio-

bereich genauso wie die virtuellen Welten der Spiele- und Konsumindustrie.

In der Medientechnik ist der Blick über den Horizont gefragt: Die Ausbildung ermöglicht es, berufsgruppenübergreifende Aufgabenstellungen schnell zu erfassen und so zu einer raschen Problemlösung beizutragen.

Basis hierfür ist eine fundierte Ausbildung in modernsten webbasierten Softwaretechnologien, welche sowohl PC- als auch Smartphone-Anwendungen unterstützen.

Die IT-Sicherheit spielt dabei eine zentrale Rolle. So lernt man von Beginn an, die mit der Digitalisierung einhergehenden Gefahren zu erkennen und in Softwarekonzepte zu integrieren. Projekt- und Managementkompetenzen werden in zahlreichen Audio-, Video- und Webprojekten erlernt und gefestigt. Dabei bedient man sich Methoden und Techniken sowohl des klassischen als auch des agilen Projektmanagements

Der Ausbildungsschwerpunkt umfasst:

- Web-Development auf unterschiedlichen Hardwareplattformen
- Professionelle Audio-, Video- und Fotoproduktion
- Software-Entwicklung
- IT-Sicherheit
- 3D-Anwendungen
- Virtual und Augmented Reality

STUNDENTAFEL
INFORMATIONSTECHNOLOGIE - Medientechnik

	WOCHENSTUNDEN PRO JAHRGANG				
	1.	2.	3.	4.	5.
PFLICHTGEGENSTÄNDE:					
Religion	2	2	2	2	2
Deutsch	3	2	2	2	2
Englisch	2	2	2	2	2
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2
Naturwissenschaften	3	2	2	2	-
FACHTHEORIE UND FACHPRAXIS:					
Softwareentwicklung	3	3	3	3	2
Informationstechnische Projekte	-	2	5	6	6
Informationssysteme	-	-	3	3	2
IT-Sicherheit	1	1	-	-	-
Systemtechnik	3	5	5	-	-
Medientechnik	2	2	2	-	-
Netzwerktechnik	2	2	4	-	-
Computerpraktikum	4	4	-	-	-
Zusätzlich im Ausbildungsschwerpunkt Medientechnik:					
Medientechnik	-	-	-	8	12
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-
GESAMTSTUNDENZAHL (5-Tage-Woche):	34	35	37	36	33

Pflichtpraktikum: mindestens 8 Wochen, vor Eintritt in den 5. Jahrgang